

## **BASES DE LA COMPETICIÓN DE FÚTBOL SALA. JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES. CATEGORÍAS SENIOR Y VETERANOS.**

### **1. REGLAS DE JUEGO**

Las distintas competiciones que se organicen a través de los Juegos Deportivos Municipales de Tres Cantos se regirán por las normas de competición dictadas por la Federación Madrileña de Fútbol Sala adaptadas en su caso a esta Liga Municipal de Tres Cantos, siendo responsabilidad del Comité de Organización y Competición su aplicación en cada caso. Las reglas de juego, exceptuando las que se regulan expresamente por estas bases, serán las vigentes en la Comunidad de Madrid para la temporada en curso

#### **DURACIÓN DEL ENCUENTRO**

Será de cuarenta y seis minutos a reloj corrido dividido en dos tiempos de veintitrés minutos cada uno. En cada período se puede solicitar un tiempo muerto por equipo. Estos tiempos muertos tienen una duración de un minuto. El descanso será de cinco minutos. En partidos determinados (Finales Copa, etc.) la duración del encuentro podrá ser modificada. Estos casos se comunicarán debidamente antes de la celebración de los mismos.

#### **EXPULSIONES**

No será aplicada la norma de dejar a un equipo con un jugador menos durante los dos minutos siguientes a la expulsión de un participante. El jugador expulsado podrá ser reemplazado inmediatamente por otro que esté habilitado para participar en el encuentro.

#### **CAMBIOS**

Los cambios habrán de ser solicitados al árbitro y él tendrá que autorizarlo en TODOS los partidos donde NO haya mesa con anotador.

En los partidos con anotador los cambios se comunicarán a la mesa y serán volantes.

### **2. CELEBRACIÓN DE ENCUENTRO**

a) Los equipos están obligados a presentarse en el terreno de juego, listos para el partido a la hora oficial indicada en el calendario de cada jornada. Se aconseja llegar al campo al menos diez minutos antes para estar preparados a la hora oficial de inicio. **No hay tiempo de cortesía.** A la hora oficial de inicio de partido, se celebrará el encuentro cuando:

- Los dos equipos presenten al menos cinco jugadores debidamente identificados.
- Los dos equipos puedan presentar al menos cinco jugadores con las condiciones descritas en el apartado de Indumentaria.

b) Otras consideraciones:

Si, por cualquier circunstancia, la pista para jugar el partido no estuviera disponible en la hora oficial marcada y se produjera un retraso, el tiempo que tienen los equipos para presentarse a jugar se extenderá hasta el instante en que la pista quede libre para jugar.

La lluvia en sí misma no será motivo de suspensión de un encuentro. Solo si la lluvia o la nieve impiden el normal desarrollo del juego el partido puede ser suspendido.

El número máximo de jugadores que pueden ser inscritos en Acta para un partido es doce.

Cada equipo está obligado a poner a disposición del árbitro un balón reglamentario en condiciones de ser utilizado. Será presentado al árbitro para que evalúe su estado al inicio del encuentro por el delegado o el capitán del equipo.

El partido se celebrará siempre y cuando haya un árbitro habilitado por la Organización para dirigir el encuentro, ya sea este el designado por el Cte. de árbitros para dirigir el mismo u otro perteneciente a este mismo comité presente en la instalación cuando el inicialmente designado no pudiera dirigir el encuentro por cualquier motivo.

Los equipos NO podrán negarse a disputar el encuentro porque falte alguno de los integrantes del equipo arbitral inicialmente designados siempre que se cumpla debidamente el punto anterior.

### 3. INDUMENTARIA

- a) TODAS las camisetas de los jugadores participantes tienen que ser iguales entre sí y llevar un número distinto cada una de ellas, exceptuando la del jugador que actúa como portero.
- b) NO SE PERMITIRÁ jugar a ningún participante con una camiseta distinta a la del resto de jugadores del equipo o bien que no esté numerada según lo descrito en el apartado a) y d).
- c) El pantalón habrá de ser siempre corto y no podrá ser del tipo bermudas u otros de similares características. Todos los jugadores de campo del equipo deberán de llevar el mismo modelo y color de pantalón de juego (la marca no es necesario que sea la misma). No se permitirá jugar a ningún jugador con un pantalón distinto al resto de los jugadores. El jugador que actúa como portero podrá llevar pantalón distinto al resto de sus compañeros, también podrá ser largo.
- d) La numeración de las camisetas será impresa y de una altura mínima de 15 cm. en la espalda de la camiseta. No será válida la numeración pintada o pegada con esparadrapo o similar en la camiseta. Los números de las camisetas no podrán tener más de dos dígitos, y podrán ir del número 00 al 99. No es obligatorio que el jugador que actúa como portero lleve número impreso en la camiseta, aunque sí es conveniente.

### UTILIZACIÓN DE OTRA INDUMENTARIA (en caso de coincidencia de colores)

- e) Cuando en un encuentro se produzca coincidencia de colores entre los contendientes, el equipo que figure en segundo lugar en el calendario oficial será el obligado a cambiar su indumentaria. Este hecho será valorado por el árbitro del partido y advertirá al equipo en cuestión de que debe cambiar su indumentaria.
- f) Los equipos que figuren en segundo lugar en el calendario oficial de partidos están OBLIGADOS a llevar al campo de juego un juego de al menos seis camisetas/petos del mismo color para utilizarlos en caso de que haya coincidencia con el equipo rival.
- g) Los equipos que sean requeridos por el árbitro a cambiar su indumentaria y no tuvieran a disposición camisetas en la cantidad mínima indicada en el punto anterior serán sancionados con una multa de diez euros (a detracción de la fianza). El partido se celebrará siempre y cuando se encuentre otra forma de resolver la coincidencia de colores.

### 4. ACREDITACIÓN

1. Cada participante se identificará entregando al árbitro el original de su Documento Nacional de Identidad, carnet de conducir, pasaporte o permiso de residencia en vigor, siempre con foto del interesado.
2. No se permitirá identificarse con copias ni con otro documento distinto a los citados en el primer punto de este documento. Tampoco con documentos de identidad que no hayan sido emitidos en España ni con copias digitales del DNI que se puedan llevar guardadas en el teléfono.
3. Se permitirá presentar el documento de identidad desde la aplicación oficial de la DGT.
4. Aquellas personas que no aparezcan en la aplicación oficial como jugadores válidos, no podrán participar en ninguna circunstancia en el encuentro. Aunque estén debidamente identificados en la pista.
5. Solamente se entregarán al árbitro la documentación de los jugadores o delegados presentes en el recinto deportivo en el momento de la realización del acta. Los participantes que lleguen una vez comenzada la primera parte del partido entregarán su DNI al árbitro o a la mesa de anotación y podrán participar en el encuentro desde el momento que estén en el banquillo. Una

vez finalizada la primera parte el árbitro principal cerrará el acta en lo que a participantes se refiere. En consecuencia, aquellos integrantes del equipo que lleguen una vez finalizado el primer tiempo del partido no podrán participar en el mismo ni siquiera sentarse en el banquillo.

6. SOLO pueden estar en el banco de suplentes (y zonas adyacentes de ese lado de la pista donde están dichos banquillos) los miembros debidamente identificados del equipo. TODOS los acompañantes de los jugadores o delegados tendrán que estar situados fuera de esa zona del campo. Aquellos jugadores que resulten expulsados deberán abandonar el terreno de juego (pudiendo permanecer en los vestuarios o en las gradas cuando estas estén claramente diferenciadas del terreno de juego). Los equipos son responsables de las personas que hay en el banquillo y si permiten personas ajenas a los equipos podrán ser sancionados según lo dispuesto en el Reglamento Disciplinario.
7. Se permite la presencia en el banquillo de un máximo de dos delegados por equipo. Solo uno de ellos podrá dirigirse a la mesa de anotadores para solicitar cambios o tiempos muertos.

## 5. DESARROLLO DE LA TEMPORADA

- a) La inscripción de un equipo en la competición supone la aceptación de todos los reglamentos y normativas que la rigen y de los estamentos encargados de velar por el cumplimiento y aplicación de las mismas. La Organización de los Juegos Deportivos Municipales es la encargada de elaborar el sistema de Competición y el calendario de la misma, de acuerdo con el Área de Deportes del Ayuntamiento de Tres Cantos. Se reserva también el derecho de admisión de equipos o jugadores individuales atendiendo a razones de interés general y del desarrollo de la competición.
- b) El máximo es de 18 jugadores por equipo. No se permitirá dar de baja a jugadores después del 1 de octubre de 2024 para incorporar a otros jugadores. Sólo se tramitarán nuevas altas en los días habilitados por la organización para cada semana. El último día para incorporar nuevos jugadores será el **27 de marzo de 2024**.
- c) Una vez rebasado el plazo, solamente por causas de fuerza mayor (a juicio de la Organización), se podrá autorizar la tramitación de nuevas fichas. Éstas se harán en las condiciones que estime la Organización y que comunicará oportunamente a los interesados.
- d) Un jugador sólo podrá cambiar de equipo del **3 al 13 de febrero de 2025** siempre y cuando su nuevo club sea de un grupo clasificatorio diferente. Los jugadores de equipos retirados durante la temporada podrán seguir en competición observando esta misma norma, pero la fecha límite para inscribirse en otro equipo será el **27 de marzo de 2025**.
- e) Cada equipo solamente podrá tener a un jugador que haya pertenecido a otro durante la misma temporada.
- f) Los nombres de los equipos no pueden contener expresiones malsonantes, insultantes, racistas, etc. La Organización se reserva el derecho de solicitar y, llegado el caso, de exigir a los equipos que cambien el nombre del mismo cuando, a su juicio, éste no sea conforme a lo expresado en el presente artículo.
- g) Los equipos que, por cualquier razón, quieran cambiar el nombre del mismo durante la temporada deberán entregar un escrito con la petición firmado por uno de los responsables del equipo. Cada vez que se cambie el nombre de un equipo con la competición ya iniciada se restará de la fianza la cantidad de quince euros.
- h) Una vez finalizada la temporada y si no continúa el equipo en la siguiente temporada, el equipo tiene hasta el final del año natural en que terminó de jugar en la Liga para solicitar la devolución de la fianza, si quedara cantidad alguna.

- i) Atendiendo a las causas de la falta, aquellos equipos que no se hayan presentado a todos los partidos oficiales programados para dicho equipo en la temporada podrán perder su derecho a recibir un trofeo que premie al equipo como conjunto.
- j) En el caso del equipo menos goleado, el trofeo pasará siempre al siguiente clasificado si el equipo que figure con menos goles encajados no se ha presentado a todos los partidos de Liga.

## **6. INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES**

Las comunicaciones oficiales sobre la competición serán publicadas en la página web de las Ligas Municipales de Tres Cantos. La hora y cancha de los partidos serán definitivas una vez publicadas desde las 16:00 horas del martes anterior al fin de semana de celebración de los encuentros, salvo error u omisión o comunicación en contrario. Si el martes fuera fiesta desde las 16:00 horas del día de su publicación.

En caso de discordancia entre los horarios publicados en formato físico en los campos de juego y la web de la competición, prevalecerá la información de ésta última, la web oficial.

## **7. PARTIDOS APLAZADOS**

- a) Es competencia exclusiva de la Organización la autorización para conceder el aplazamiento de encuentros.
- b) Un equipo podrá aplazar un encuentro siempre y cuando el equipo adversario haya expresado su conformidad, haya tiempo dentro del calendario, a criterio de la Organización, para jugarlo sin perjudicar el desarrollo de la competición y se cumplan los puntos *c* y *d* de este apartado 7.
- c) Cada equipo podrá solicitar, como máximo, dos aplazamientos de partido a lo largo de la temporada. Ningún equipo podrá tener pendiente de disputa más de dos partidos aplazados. En la última jornada de Liga (o fase) los equipos no deberán tener pendiente la disputa de encuentros aplazados. (Cuando el partido aplazado en cuestión no tenga ninguna influencia relevante en las clasificaciones éste se podrá disputar en la última jornada).
- d) El plazo para obtener de la Organización el aplazamiento de un partido finaliza a las 11:00 horas del lunes anterior a la fecha prevista para la disputa del encuentro. Es imprescindible el consentimiento de ambos equipos para aplazar un partido. Para que quede constancia de esa aceptación, ambos deberán hacer llegar a la Organización la conformidad, dentro del mencionado plazo, mediante correo electrónico enviado por alguno de los responsables de cada equipo.
- e) Sólo por causas de fuerza mayor, que serán valoradas de la Organización, se podrá obtener el aplazamiento de un encuentro que no haya cumplido los puntos *b* *c* y *d* de este apartado 7.

## **8. DISPUTA DE PARTIDOS APLAZADOS O SUSPENDIDOS**

- a) Los partidos aplazados se disputarán en fechas acordadas entre los equipos implicados siempre y cuando la organización tenga posibilidades de ubicarlo dentro de los partidos programados. Los mismos no podrán jugarse en fechas de descanso de la competición (tales como Navidad, Semana Santa, etc. señalados en el calendario oficial).
- b) En caso de que los dos equipos no se pongan de acuerdo o no comuniquen debidamente una nueva fecha de juego para un partido aplazado será la Organización la que fije una fecha para el mismo.
- c) Los partidos que no se puedan jugar o terminar por cualquier causa (mal estado de la cancha, falta de iluminación o causas de esa índole) serán fijados por la Organización lo antes posible. Si los equipos no pudieran disputar el partido en la fecha fijada deberán proponer otra fecha.
- d) En caso de que un partido oficial no se pueda disputar por responsabilidad de la Organización (como la ausencia del árbitro o circunstancia similar) serán añadidos en la fianza de los equipos la cantidad de quince euros.

## 9. PUNTUACIÓN

Las competiciones de tipo liga o liguilla se desarrollan por sistema de puntos. La clasificación final se establecerá con arreglo a los resultados obtenidos por cada uno de los equipos contendientes, a razón de tres puntos por partido ganado, uno por empatado y cero por perdido.

a) Si se produce un empate a puntos entre dos o más equipos este se resolverá según estos criterios:  
1º Menor número de partidos no presentados y alineaciones indebidas en la competición en cuestión.  
2º Mayor puntuación obtenida en los partidos jugados exclusivamente entre los equipos empatados.  
3º Mayor diferencia entre tantos a favor y en contra considerando únicamente los jugados entre los equipos empatados.

4º Mayor diferencia entre tantos a favor y en contra teniendo en cuenta todos los obtenidos y recibidos en el transcurso de toda la competición.

5º Mayor número de tantos marcados a lo largo de toda la competición.

6º Mayor número de tantos marcados considerando solamente los partidos entre los equipos empatados.

b) Las normas anteriores se aplicarán en el orden establecido y con carácter eliminatorio. Si una de ellas resolviera el empate de alguno de los equipos, pero otros siguieran empatados, los desempatados serían excluidos y se volvería a aplicar las normas de desempate nuevamente, empezando por la primera, a los que siguieran empatados.

Si estas normas de desempate no resolvieran el empate entre equipos y la resolución de éste fuera necesaria para dilucidar el campeón, un puesto de ascenso o de descenso, se deberá de jugar un partido de desempate para resolver la posición en cuestión.

Estas normas de desempate señaladas se aplicarán, si son necesarias, al final de cada una de las fases de la competición.

La exclusión de algún equipo de la competición supondrá, a efectos de clasificación, la anulación de los resultados que ya hubiera obtenido en la fase que, en ese momento, estuviera disputando.

En el caso de competiciones a más de una vuelta, a estos efectos, cada vuelta donde cada equipo se ha enfrentado a todos los rivales del grupo, será considerada como una fase independiente.

La anulación no afectará a ninguna fase de la que ya se hubieran celebrado ya todas las jornadas previstas en el momento de la expulsión.

## 10. CICLOS DE AMONESTACIONES

LIGA: Primer ciclo: acumular en la liga 4 tarjetas amarillas. A partir del segundo ciclo: acumular 2 tarjetas amarillas.

IMPORTANTE: Los partidos de sanción por este motivo se cumplen en el siguiente partido de LIGA (no en los de Copa).

COPA: No hay ciclos de tarjetas. La acumulación de dos tarjetas amarillas en un mismo partido supondrá la suspensión para el siguiente partido de COPA.

- Las tarjetas amarillas suponen una multa de cuatro euros por cada una a restar de la fianza del equipo.
- Las tarjetas amarillas que sean por mano voluntaria no tendrán multa.
- Las tarjetas rojas directas suponen una multa de doce euros a restar de la fianza. En el caso de ser ocasionadas por evitar una ocasión manifiesta de gol y no conlleven ningún tipo de sanción posterior, contarán como una amarilla a efectos de ciclo de amonestaciones.

## **11. PRESENTACIÓN DE ALEGACIONES AL ACTA**

Cuando un equipo quiera presentar alegaciones al acta de un partido, tendrá de plazo hasta las 20:00 horas del día en que se recibe copia del acta del partido para presentar el correspondiente escrito, mediante correo electrónico a [jdm3cfs@trescantos.es](mailto:jdm3cfs@trescantos.es)

Este plazo podrá ser modificado por alguna circunstancia y será comunicado en el correo en que se envía la copia del acta del encuentro.

Fuera del plazo indicado no se garantiza que las alegaciones se puedan enviar al Juez de Competición.

## **12. CUMPLIMIENTO DE SANCIONES**

De forma general, las sanciones a jugadores se cumplen una vez son comunicadas por correo electrónico al responsable designado del equipo.

No obstante, si la comunicación de la sanción tiene lugar con menos de 24 horas de antelación al inicio de un partido, el equipo afectado podrá presentar un escrito solicitando que dicha sanción se empiece a cumplir en el siguiente encuentro programado, no el inmediato que tiene por jugar. En todo caso, la organización deberá otorgar dicha autorización por escrito. Sin esta autorización la sanción se debe cumplir de modo normal, después de haber sido comunicada

De igual forma aquellos jugadores que hayan resultado expulsados de un encuentro y tengan el siguiente partido antes de haya alguna resolución sancionadora o aviso de la organización en contrario podrán participar en el mismo siempre y cuando la organización no haya comunicado de manera oficial nada en contrario. En todo caso, el equipo se podrá abstener de alinear a dicho jugador y ese partido contará a efectos del cumplimiento de la sanción que pudiera tener.

## **13. ASCENSOS Y DESCENSOS**

a) Sólo los equipos que han ganado su plaza para una determinada categoría tienen garantizada su plaza en dicha categoría, si se inscriben en tiempo y forma. En caso de retirada o renuncia de algún equipo de una categoría que no sea la más baja es potestad de la Organización reformar la misma.

Si se decidiese repescar a algún equipo para alcanzar el número previsto esto se hará basándose en las siguientes normas:

1. Las plazas libres de la categoría en cuestión se ofrecerán a los equipos que hubieran descendido de la misma, empezando por el mejor clasificado de ellos. Si aún quedaran plazas libres, se ofrecerán a los de la división inferior que no hubieran logrado el ascenso, empezando por el mejor clasificado de ellos.
2. Si por renuncia al ascenso de alguno de los cinco primeros equipos que tuvieran derecho al ascenso según la norma expuesta en el punto 1 aun quedaran plazas libres en alguna categoría, la Organización se reserva el derecho de invitar a jugar en la categoría en cuestión a cualquier otro equipo atendiendo a otros criterios organizativos y de buen orden de la competición.

b) La retirada o exclusión de la competición supone la pérdida de la categoría y el requisito de una nueva inscripción compitiendo desde la última categoría.

## **14. PROTOCOLOS SANITARIOS DURANTE LA TEMPORADA**

La competición se desarrollará cumpliendo los protocolos sanitarios vigentes en cada momento. En consecuencia, las condiciones de juego podrán variar a lo largo de la temporada según cambien las circunstancias de la situación sanitaria.

Las variaciones en el desarrollo de la temporada provocadas por la aplicación de los protocolos sanitarios serán comunicadas debidamente y prevalecerán a lo estipulado en estas bases de competición cuando ambas estén en contradicción.



AYUNTAMIENTO  
**TRES CANTOS**

CONCEJALÍA DE DEPORTES



En todo momento, se seguirán todas las directrices de los órganos competentes en esta materia y se aplicarán siempre por la seguridad de todos. Sin perjuicio de ello, se tratará, de la misma forma, que las posibles restricciones afecten en la menor medida posible al desarrollo del juego y la competición municipal.